

Datenblatt für die Ausbelichtung von Dateien

Conze Druck GmbH & Co. KG, info@conzedruck.de, Tel. 05643 9802-54, Stand: 24. 7. 2009

Grundlegendes zum Datenaustausch

Grundsätzlich arbeiten wir mit PDF-Daten! Sollte es nicht möglich sein PDF zu liefern, bitte die Datei in ein Bitmap-Format konvertieren, z. B. Tiff.

Übersicht der Datei-Formate:

PDF

Adobe-PDF. Datei aus einem beliebigen Programm über den **Distiller** (Drucker) mit der Einstellung „**Offsetdruck**“ oder „hohe Qualität“ erzeugen. Auf jeden Fall mit Passmarken und Anschnitt ausgeben, mind. Endformat + Beschnitt! **PDF-Writer erzeugt KEIN verwendbares PDF.**

EPS (Vektor)

Bei der Verwendung von EPS ist darauf zu achten, dass alle Schriften eingebettet sind. Wenn das nicht möglich ist, die Schriften mitliefern oder vorher in Kurven wandeln.

EPS (Bild, freigestellt)

Größe **1:1**, Auflösung **300 dpi**.
Beliebig aus Photoshop verwendbar.

Tiff

Bitmap-Format! Das Bild sollte in der eingebauten Größe eine Auflösung von **300 dpi** haben. Max. Vergrößerung 150%, sonst können Qualitätsverluste auftreten. Farbbilder müssen im **CMYK**-Format angelegt sein. Keine Pfade oder Alpha-Kanäle verwenden.

Jpeg

Bitmap-Format! Es gilt dasselbe wie beim Tiff. Beim Abspeichern darauf achten, dass man eine hohe Qualität wählt, Photoshop-Regler mind. 10.

MS-Office

Die Daten sind programmbedingt nur **RGB**, d.h. die Farbigkeit kann massiv von der angezeigten abweichen. **Die Verwendung ist ohne zusätzlichen Aufwand nicht möglich!**

Grundlegendes zu den Rechner-Plattformen

PC – Windows

Folgende Programme können verwendet werden, um "offene" Dateien zu liefern:

CorelDRAW! (bis Vers. 12)

Wandeln Sie nach Möglichkeit alle Schriften in Kurven! Sollte das nicht möglich sein, liefern Sie alle verwendeten Schriften mit!

Freehand (bis Vers. 9)

Auch hier gilt, alle Schriften in Kurven wandeln. Sollten Bilddaten nicht eingebettet sein, auch die Feindaten mitliefern.

PageMaker (bis Vers. 7)

Alle verwendeten Schriften mitliefern! Falls die Bilddaten nicht eingebettet sind, auch die Feindaten mitliefern.

InDesign (bis Vers. CS4)

Alle Schriften in Kurven wandeln. Feinbilddaten mitliefern.

Apple Macintosh

Folgende Programme können verwendet werden, um "offene" Dateien zu liefern:

QuarkXPress (bis Vers. 7)

Alle verwendeten Schriften und Bilddaten mitliefern.

Freehand (bis Vers. 9)

Alle Schriften in Kurven wandeln, Bilder nach Möglichkeit einbetten.

InDesign (bis Vers. CS4)

Alle Schriften in Kurven wandeln. Feinbilddaten mitliefern.

Illustrator (bis Vers. CS4)

Alle Schriften in Kurven wandeln, alle Bilddaten einbetten. Keine programmgenerierten Schnittmarken verwenden!

Auf jeden Fall sollten Sie **vorher** mit uns sprechen, wie Sie die Daten anliefern. Das kann einen erhöhten Aufwand von vornherein vermeiden und hilft Ihnen, die Kosten zu senken.